

# site para fazer aposta de futebol

As competições profissionais de Counter-Strike são alguns dos torneios de esporte eletrônico mais populares do mundo. Elas envolvem jogadores e organizadores profissionais competindo no jogo de tiro em primeira pessoa (FPS) publicado pela Valve.

O jogo original, lançado em 1999, é uma modificação (mod) desenvolvida para o jogo Half-Life, publicado pela mesma empresa.

Atualmente, o principal jogo da franquia que é jogado competitivamente é o mais recente deles, o Counter-Strike: Global Offensive,

lançado em 2012.

As competições são jogadas dentro de mapas do jogo sorteados ou decididos entre os participantes ou os organizadores dos eventos.

Uma partida é dividida em 30 rodadas, podendo ir para prorrogação caso ocorra um empate com 15 rodadas para cada lado.

Dois times de cinco jogadores cada se enfrentam, um no lado dos terroristas (TR) e outro no lado dos contra-terroristas (CT), havendo a troca de lados na metade das rodadas.

O objetivo do jogo é vencer mais que a metade das rodadas antes que seu adversário as vença.

Para isso, eles precisam abater dentro de jogo seus oponentes até não restar nenhum em cada rodada.

Os terroristas também podem vencer uma rodada caso arme e explodam a bomba, enquanto os contra-terroristas vencem caso consigam desarmá-la antes de explodir.

A série Counter-Strike tem mais de 20 anos de história competitiva começando com o Counter-Strike original.

Os torneios para as primeiras versões do jogo são realizados desde 2000, mas o primeiro torneio internacional de prestígio foi realizado em Dallas, Texas, no campeonato de inverno da Cyberathlete Professional League (CPL) de 2001, vencido pela equipe sueca Ninjas in Pyjamas.

O torneio ofereceu um prêmio total de US\$ 150.000 e ficou conhecido como o primeiro grande campeonato internacional do jogo.

A última atualização significativa do jogo Counter-Strike e original foi a versão 1.6 em 2003, e assim o jogo ficou conhecido como Counter-Strike 1.6 (CS 1.6).

Torneio de Counter-Strike da CPL em 2001

Em 2003, os World Cyber Games (WCG) se tornaram o próximo torneio