

# pixbet avi#227;o

<p>Como funciona o b#244;nus Betpix?</p>  
<p>Atualmente, o #250;nico b#244;nus Betpix.io dispon#237;vel #233; um a oferta deerta na qual os usu#225;rios j#225; est#227;o /, cadastrados sem coment#225;rios em cr#233;ditos para apostas ao indicar amigos Para criar um c#237;rculo conta no plataforma 5</p>  
<p>Betpix.io oferece /, um b#244;nus para os usu#225;rios que indicam a migos Para se cadastrar na plataforma</p>  
<p>Cada duas indica#231;#245;es, o usu#225;rio recebe R\$ 5 /, para apo star.</p>  
<p>O b#244;nus #233; uma pessoa maneira de ganhar cr#233;ditos para apo stas.</p>  
<p>Como funciona o b#244;nus Betpix?</p>  
<p>O b#244;nus Betpix.io #233; uma /, pessoa que oferece cr#233;ditos para apostas nos usos dos produtos e servi#231;os relacionados ao cadastro na p lataforma A cada duas /, indica#231;#245;es, o usu#225;rio recebe R\$ 5 por a no</p>  
<p>Indica#231;#245;es</p>  
<p>B#244;nus</p>  
<p>2 indica#231;#245;es</p>  
<p>R\$ 5 para apostar</p>  
<p>Como indicar um amigo para ganhar o b#244;nus Betpix?</p>  
<p>Clique /, em "Indicar Amigo" no menu da plataforma.</p>  
<p>Insira o email do seu amigo e invie ou convite.</p>  
<p>Seu amigo receber#225; um email /, com hum link para se cadastrar na plataforma.</p>  
<p>Ao se cadastrar, voc#234; recebe R\$ 5 para apostar.</p>  
<p>O que voc#234; pode fazer /, com o B#244;nus Betpix?</p>  
<p>Com o b#244;nus Betpix, voc#234; pode apostar em qualquer jogo ou mes mo dispon#237;vel na plataforma.</p>  
<p>Jogos</p>  
<p>Futebol, basquete s /, de futebol e automobilismo etc.</p>  
<p>Tabela de apostas</p>  
<p>Jogo</p>  
<p>Aposta m#237;nima</p>  
<p>Aposta M#225;xima</p>  
<p>Futebol</p>  
<p>R\$ 10</p>  
<p>R\$ 100</p>  
<p>Basco</p>  
<p>R\$ 15</p>  
<p>R\$ 75</p>  
<p>T#234;nis</p>  
<p>R\$ 20</p>  
<p>R\$ 100</p>  
<p>Encerrado</p>  
<p>O b#244;nus Betpix #233; uma #250;nica /, maneira de ganhar critos para apostas na plataforma. Com um elemento exclusivo dos utilizadores que indic am amigos Para se cadastrar, /, o B#243;nu est#225; em primeiro lugar a ser c