

jogo do ovo

<p>Informações</p>

<p>Curta-nos no Facebook! Faça perguntas aqui quando quiser.</p>

<p>Teclas úteis de atalho</p>

<p>Alternar para modo tela inteira: F11 (maioria dos navegadores) Desfazer

> , ação: Ctrl+Z Distribuir novamente: F2 Fechar caixa de diálog

o: Esc</p>

<p>Sobre o jogo Paciência Spider</p>

<p>As origens do nome do jogo não > , são certas. Provavelmente,

o Paciência Spider (ou Solitário Spider) tem como inspiraçã

o as oito pernas de uma aranha, que correspondem > , às oito pilhas que dev

em ser preenchidas com cartas, para solucionar o jogo. Ao contrário de outr

os jogos populares de > , paciência, o Paciência Spider é jogado

com dois baralhos (isto é, com 104 cartas). Nas versões simplificadas,

as cartas têm > , apenas um naipe (a mais fácil) ou dois naipes (difi) Tj T* BT

x em {k0} 1991, mas ganhou popularidade graças à {k0} distribuiç&

#227;o com o Windows XP. Por causa de {k0} maior > , dificuldade, o Paciênc

ia Spider tornou-se tão popular, que no início dos anos 2000 ganhou o

status de jogo de paciência > , mais popular jogado em {k0} PCs Windows. Jo

gue Paciência Spider online!</p>

<p>Como jogar?</p>

<p>Como em {k0} qualquer outro jogo de paciência, o > , objetivo

3; ordenar as cartas embaralhadas por número e naipe. Ao contrário de

outros solitários, no Paciência Spider o jogador > , não coloca a

s cartas diretamente nas pilhas. Em {k0} vez disso, o jogador manipula a posi

31;ão das cartas nas dez > , pilhas. Sempre que uma pilha conter um montant

e de cartas do mesmo naipe, ordenados pelo rei na parte inferior e > , án

o topo, a pilha pode ser removida do jogo e colocada em {k0} um campo base.</

p>

<p>Para conseguir isso, o > , jogador pode mover cartas entre as pilhas. U

ma carta pode ser colocada apenas sobre outra carta um número maior, indepe

ndentemente > , de seu naipe, ou em {k0} uma pilha vazia. No entanto, para mover

uma pilha de cartas, todas elas devem > , ser do mesmo naipe. Apenas as cartas

voltadas para cima podem ser movidas. Quando uma carta virada para baixo é

> , descoberta, ele deve ser virada para cima. Além disso, quando não

há mais movimentos possíveis, o jogador pode contar com > , mais carta

s da pilha principal. Com isso, dez cartas são distribuídas, uma em {k

0} cima de cada pilha. As cartas > , não podem ser distribuídas a part