

estrela bet tem cash out

Uma versão estendida do jogo para PlayStation 4 estreou em 31 de dezembro de 2012.

A versão para Xbox One possui o motor de jogo Unity, com alguns novos recursos.

Uma versão para PC em 9, fevereiro de 2013.

A versão para PlayStation Vita teve o recurso de ter níveis com as fases "Battle Royale" e "Grand Theft Auto IV".

A expansão de Fortress para PS4 foi lançada em 18 de junho de 2015, contendo os novos cenários, algumas cenas e novos personagens. Uma recriação do jogo para PlayStation Vita lançado em 9 de outubro de 2015 e anunciada no final de julho do mesmo ano.

A versão para PC traz mais uma nova trama, como "Battle Royale", agora com o modo de "Enemy of the Board", em vez de o modo de jogo "Battle Royale" e agora adiciona novos mapas.

O jogador também pode escolher entre três abordagens diferentes para controlar Fortress: as armas melhoradas e as armaduras melhoradas.

Também apresenta novos personagens, veículos e fases para os personagens, como "Armada".

A versão de Mountress recebeu uma nova trilha sonora, composta por James Woods, que também contou com a aparição de um novo personagem como o Capitão Chefe.

A primeira "retalhe" de Fortress: The King of Fighters foi anunciado no dia 9 de setembro de 2014 através do evento no PlayStation S Live Arcade.

O jogador pode jogar em Fortress, com novos personagens e uma nova campanha.

A versão de Mountress: United Unidos; a segunda expansão para PlayStation Vita, que conta com novos personagens e novos ambientes.

O jogo apresenta duas versões para PSP: a versão DS PSP do jogador "Rikimo" e a versão PSP do usuário, com opções mais diversificadas de jogabilidade.

Em 2016, a versão para PSP foi lançada, com adições.

A versão para PlayStation Vita do jogador "Rikimo", a mais nova versão de Fortress para PlayStation Vita lançado,