

# 1win plataforma

Nomineado ao prêmio de melhor jogo de cassino, no ano 1996. Um jogo eletrônico de simulação de negócios chamado "Infinity". O jogo é descrito como "uma série de videogames envolvendo um cliente, um desenvolvedor de negócios, um jogo ao vivo que exige vocação para ter interesse em jogar", enquanto afirma que seu enredo e as mecânicas são similares a da série. A série foi lançada pelo desenvolvedor "Internacional Gnomets", o estúdio de jogos eletrônicos HALP Studios e o estúdio independente de jogos online Terra Inc. A produtora também foi responsável pela produção de "Infinity", que se tornou um sucesso de vendas. HALP também foi responsável pela criação da série "Crash Bandicoot", desenvolvida por A.W. Murdy para o Xbox One. No jogo de simulação "Infinity" foi produzido por HALP Studios, a série foi criada por Mike McCreary. O jogo recebeu opiniões positivas da imprensa especializada por seu conteúdo. Muitos dos jogadores escolheram sequências de jogos anteriores da série para serem inspiradas pela série, e muitos acharam os designs de "Crash Bandicoot" e os fundos para "Infinity" semelhantes. Tanto o jogo como o estúdio de jogos eletrônicos HALP foram elogiados pela imprensa especializada. Em dezembro de 2007, o HALP Studios lançou "Infinity" em quatro edições para Xbox 360, Windows 7, PlayStation 4, PlayStation 3, e PC, com um total de quinze jogos tendo estreia entre estes títulos. Um total de sete títulos foram lançados para dispositivos móveis e Microsoft Windows, todos esses títulos tendo grande desempenho de crítica e público durante o período de produção, e foram lançados com o mesmo número de cópias vendidas que os dois títulos de "Crash Bandicoot", lançados em 2007 antes de ambas terem sido consolidados. Um número considerável de "Crash Fight" também tem sido feito com jogos anteriores da série, especialmente "Castlevania", "Final Fantasy".